

# Ανίχνευση Πλήκτρου

## 1. Δήλωση στο περιγραφικό αρχείο

```
<Button  
    android:onClick="method"  
    .....  
</Button>
```

### Στον Κώδικα:

```
public void MyActivity extends Activity {  
  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
  
    }  
    public void method(View v) {  
        .....  
    }  
}
```

## 2. Με διασύνδεση -1

```
public void MyActivity extends Activity {  
    Button btn;  
  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
  
        btn = (Button) findViewById(R.id.button1);  
        btn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View v) {  
                .....  
            }  
        });  
  
    }  
}
```

### 3. Με διασύνδεση -2

```
public void MyActivity extends Activity implements View.OnClickListener {
    Button btn;

    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        btn = (Button) findViewById(R.id.button1);
        btn.setOnClickListener(this);
    }

    public void onClick(View v) {
        .....
    }
}
```

## Progress Bar - Νέο Νήμα

### 1. Με thread και handler - 1

```
public class MainActivity extends Activity {
    ProgressBar mbar;

    Handler handler = new Handler(){
        @Override
        public void handleMessage(Message msg) {
            mbar.incrementProgressBy(10);
        }
    };

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        mbar = (ProgressBar) findViewById(R.id.progressbar);
    }

    // έναρξη της μπάρας μέσα από νέο νήμα μετά το πάτημα ενός πλήκτρου
    public void onClick(View v) {
        new Thread(new Runnable() {
            public void run() {
                try {
                    for (int i=0;i<10;i++) {
                        Thread.sleep(1000);
                    }
                }
            }
        });
    }
}
```

```

        handler.sendMessage(handler.obtainMessage());
    }
}
catch (Throwable t) {
    // end thread execution
}
}
}).start();
}
}

```

## 2. Με thread και handler - 2

```

public class MainActivity extends Activity {
    ProgressBar mbar;

    Handler handler = new Handler(){
        @Override
        public void handleMessage(Message msg) {
            mbar.incrementProgressBy(10);
        }
    };

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        mbar = (ProgressBar) findViewById(R.id.progressbar);
    }

    // έναρξη της μπάρας μέσα από νέο νήμα μετά το πάτημα ενός πλήκτρου
    public void onClick(View v) {
        Thread thread = new Thread(r);
        thread.start();
    }

    Runnable r = new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            try {
                for (int i=0;i<10;i++) {
                    Thread.sleep(1000);
                    handler.sendMessage(handler.obtainMessage());
                }
            }
            catch (Throwable t) {
                // end thread execution
            }
        }
    };
}

```

```
    }  
};  
}
```

### 3. Με Thread χωρίς handler

```
public class MainActivity extends Activity {  
    ProgressBar mbar;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
  
        mbar = (ProgressBar) findViewById(R.id.progressbar);  
    }  
  
    // έναρξη της μπάρας μέσα από νέο νήμα μετά το πάτημα ενός πλήκτρου  
    public void onClick(View v) {  
        Thread thread = new Thread(r);  
        thread.start();  
    }  
  
    Runnable r=new Runnable() {  
        public void run() {  
            for (int i=0;i<10;i++) {  
                try {  
                    Thread.sleep(2000);  
                    runOnUiThread(new Runnable() {  
                        public void run(){  
                            mbar.incrementProgressBy(10);  
                        }  
                    });  
                }  
                catch (Exception e){}  
            }  
        }  
    };  
}
```